

3. naloga

Naključna števila

1. 6. 2010

1. naloga

Napišite program, ki bo simuliral žrebanje lota.

2. naloga

Napišite program, ki v kvadratno škatlo s stranico 30 enot naključno postavi 100 kroglic s premerom 2.

3. naloga

S pomočjo integracije Monte Carlo določite vrednost konstante π . Namig, izračunajte ploščino kroga.