

4. naloga

Naključna števila

4. 3. 2008

1. naloga

Napišite program, ki bo simuliral žrebanje lota.

2. naloga

Napišite program, ki v kvadratno škatlo s stranico 30 enot naključno postavi 100 kroglic s premerom 2.

3. naloga

S pomočjo integracije Monte Carlo določite vrednost konstante π .